



- > Herramienta completa para diseño de glorietas.
- > Minimiza los ciclos de iteración en el proceso de diseño.
- > Disponible en inglés, francés y alemán.
- > Totalmente integrado con AutoCAD® Civil 3D®.
- > Para glorietas de carril único, carril múltiple y miniglorietas.
- > Diseño exclusivo de turboglorietas.
- > Mantiene la seguridad vial ante todo.
- > Ofrece funcionalidad de diseño de inclinación vertical.
- > Utiliza tecnología 3D avanzada.
- > Le permite centrarse en la ingeniería, no en el dibujo de diseños.

Para información detallada sobre el programa por favor visite: [www.transoftsolutions.com/es](http://www.transoftsolutions.com/es)

¿Quiere saber más?  
Eche un vistazo aquí



SEDES EUROPEAS  
Países Bajos +31 (0)10 258 78 78

OFICINAS EUROPEAS  
UK +44 161 222 0208  
Alemania +49 221 77 109 299

ESCRÍBANOS  
[infoEU@transoftsolutions.com](mailto:infoEU@transoftsolutions.com)

SITIO WEB  
[www.transoftsolutions.com/es](http://www.transoftsolutions.com/es)



Su socio local de Transoft Solutions:



EL DISEÑO DE GLORIETAS NUNCA HABÍA SIDO TAN FÁCIL

## EL SOFTWARE DEFINITIVO PARA EL DISEÑO Y LA PLANIFICACIÓN DE GLORIETAS

Con la confianza de Tyréns AB, Auchan Holding, AECOM Middle East y el Ministerio de Transportes y Comunicaciones de Catar.



Lleve la creación de **glorietas de uno o varios carriles, las turboglorietas y las miniglorietas** a un nivel superior de productividad gracias a un control y a un acceso a la información absolutos durante el proceso de diseño. El diseño de glorietas óptimas que se adaptan al tráfico y cumplen los objetivos de seguridad nunca había sido tan fácil.

Dotado de la tecnología del motor de AutoTURN®, TORUS® utiliza el método Vehicle Envelope Method® de diseño para generar elementos de geometría de glorietas con el área de barrido del vehículo.

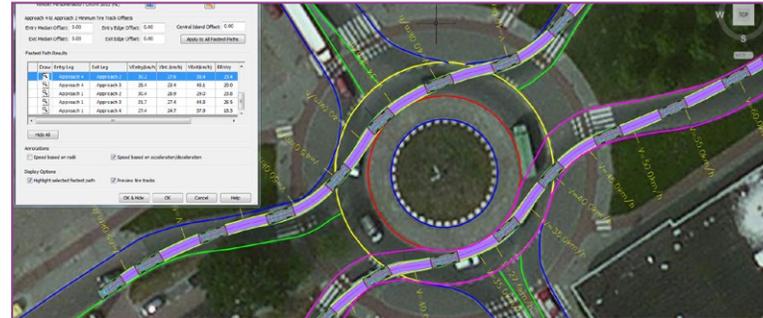
## DISEÑO GEOMÉTRICO

Diseñe glorietas con el método Vehicle Envelope Method® mediante la especificación de vehículos para diseño para controlar importantes geometrías de glorietas, como la forma de una isleta divisoria, la geometría de las alineaciones de bordillos o el ancho de la zona destinada a vehículos pesados. Como alternativa, diseñe las glorietas de acuerdo con las normativas local utilizando plantillas predefinidas según los manuales DMRB (británico), SETRA (francés) o FGSV (alemán).

## DISEÑO DE GLORIETAS PENSANDO EN LOS VEHÍCULOS

## HERRAMIENTAS DE ANÁLISIS

Analice la velocidad del vehículo, su área de barrido, las líneas visuales y el ángulo de visibilidad del vehículo en glorietas diseñadas o existentes.

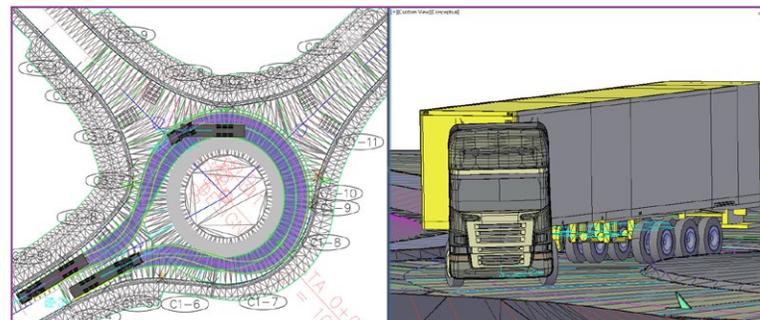


Análisis de la velocidad del vehículo en una glorieta personalizada, que proporciona información vital para mejorar la seguridad vial.

## EVALUACIÓN DE LA VISIBILIDAD, LA VELOCIDAD Y LOS MOVIMIENTOS

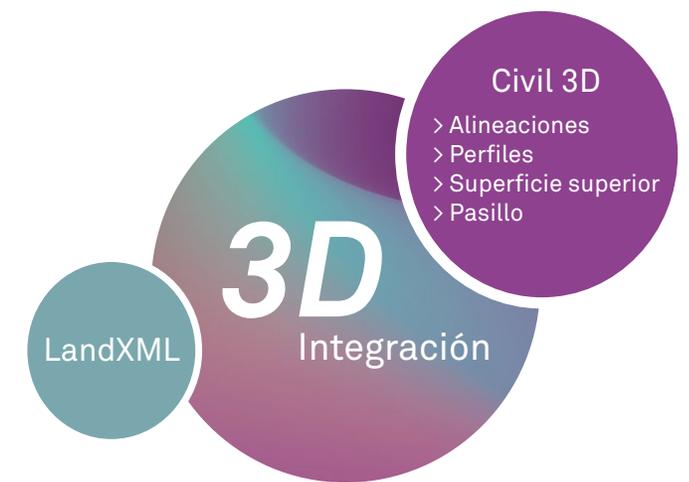
El control de la velocidad del vehículo es una de las características más importantes del diseño de la glorieta. La velocidad en una glorieta se puede calcular y definir a partir de desviaciones con respecto a la geometría de referencia, y actualizarse dinámicamente.

Genere varios tipos de líneas visuales (aproximaciones a cruces peatonales, zonas de ceda el paso y carriles de circulación). Una vez situadas, podrá controlar su formato y editar las propiedades usadas para definir las.



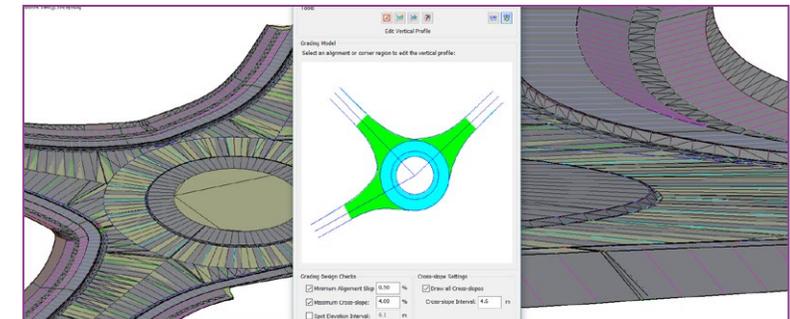
Incluya movimientos de vehículos en 2D y 3D para obtener información sobre las operaciones.

También puede añadir, visualizar, editar y eliminar movimientos de vehículos de AutoTURN de una glorieta para ver los movimientos impuestos por los vehículos que se especifican en las directrices de diseño actuales.



## DISEÑO DE NIVELACIÓN

Genere nivelaciones de glorietas con líneas de contorno, alineamiento de cumbre y cambios de rasante para revisar el drenaje en 3D. Asegúrese de que los carriles de aproximación entran y salen de la glorieta en la inclinación óptima y que su superficie no excede una altura de cambio de rasante que afecte a la estabilidad de los vehículos. Exporte la inclinación en formato LandXML para utilizarla en plataformas de CAD verticales o genere superficies y alineaciones verticales y horizontales de Autodesk® AutoCAD® Civil 3D®. Los objetos de Civil 3D (por ejemplo, los pasillos) se actualizan de forma dinámica mediante el modelo de nivelación fácil de usar de TORUS.



TORUS ofrece integración perfecta con Civil 3D, y reduce el tiempo de modelado 3D considerablemente.

- TORUS puede diseñar glorietas según las normas DMRB (británico), SETRA (francés), FGSV (alemán) y FHWA (EE. UU.), así como la directriz CROW (neerlandesa) para turboglorietas.
- Compatible con Autodesk® AutoCAD y AutoCAD Civil 3D, Bentley® Microstation V8i y CONNECT y Bricsys® BricsCAD